

# Exemples d'utilisation des techniques d'algèbre en géométrie

1/3

## I) Algèbre linéaire et géométrie

### 1) Espaces affines et applications

E désigne un  $\mathbb{R}$ -E.V. de dim  $n \geq 1$ .

Def 1: Un ensemble  $E$  est un espace affine de dimension  $n$  si il existe  $(H) : \{x \in E \mid \vec{x} \in E\}$  tel que

- $\forall A \in E, \exists A, B \rightarrow \vec{AB}$  est l'application de  $E$  vers  $E$
- $\forall A, B, C \in E, \vec{AB} = \vec{AC} + \vec{CB}$  (Relation de Chasles)

Ex:  $E$  est naturellement un espace affine de dimension  $n$

Def 2:  $A \in E, u \in E$ . L'ensemble  $B \text{ tel } u = \vec{AB}$  n'est autre que  $A + \vec{u}$ .

Def 3:  $\vec{O}$  est un non-espace affine (non) si  $\vec{O} \neq \emptyset$  et il existe  $A \in \vec{O}, F$  vecteur  $\vec{F}$  tel que  $\vec{O} = A + \vec{F}$ .  $\vec{O}$  est alors un espace affine de dimension  $F$ .

Ex: Par deux points  $A \neq B$  de  $E$ , nous pouvons définir

Def 4: Deux vecteurs  $\vec{O}$  et  $\vec{O}'$  sont parallèles si  $F = G$ .

Def 5 (Barycentrique):  $A_1, \dots, A_n \in E, \alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{R}, \sum_{i=1}^n \alpha_i = 1, \sum_{i=1}^n \alpha_i \vec{OA}_i = \vec{0}$ . On note

$$G = \sum_{i=1}^n \alpha_i \vec{OA}_i = \left( \sum_{i=1}^n \alpha_i \right) \vec{OG}$$

Thm 6: Les médianes d'un triangle  $ABC$  sont concourantes en  $G$ , barycentre de  $A, B, C$ .

Def 7 (repère):  $(A_0, A_1, \dots, A_m)$  repère affine sur  $E$ .  $(A_0, A_1, \dots, A_m)$  base de  $E$ . Donc  $e_i \in E, \forall i$ .

Ex 1:  $(A_0, A_1) \in \mathbb{R}^{m \times 1}, \sum_{i=0}^m \alpha_i = 1$  et  $M = \text{Bar}((A_0, A_1), (A_0, A_1))$  (coordonnées barycentriques)

Thm 8: Théorème de Ménilain (exercice 1.1)

Prop 9:  $\vec{O} \subset E$  non vide est un  $\mathbb{R}$ -E.V. si il existe un barycentre.

2) Applications affines - groupes affines

Def 10:  $\mathcal{P} : E \rightarrow E'$  est une application affine si  $\exists \vec{P} \in \mathcal{L}(E, E')$  tel que  $\vec{PA} = \vec{PB} + \vec{PA} - \vec{PB}$ .  $\vec{P}$  est unique. C'est la partie linéaire de  $\mathcal{P}$ .

Prop 11: L'image d'un  $\mathbb{R}$ -E.V. par  $\mathcal{P}$  affine est un  $\mathbb{R}$ -E.V.

Bar  $((A_1, A_2, A_3), (A_1, A_2, A_3))$  avec  $(A_1, A_2, A_3)$  base de  $E$ .  $A_1, A_2, A_3 \in E, \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R}, \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1$ .

Ex: Les projections sur un non-espace les translations, les symétries, les homothéties sont affines (exercice 1.1)

Prop 12: On peut définir une unique application affine envoyant un repère affine sur un autre repère.

Cor 13: Théorème de Thalès (exercice 1.3)

Théorème de Euclide:  $A, B, C$  points de  $\vec{O}$  dans  $E, A', B', C'$  points de  $\vec{O}'$  distincte de  $\vec{O}$ . Si  $(A, B) \parallel (A', B')$  et  $(B, C) \parallel (B', C')$  alors  $(A, C) \parallel (A', C')$

Théorème de Desargues:  $ABC, A'B'C'$  triangle non convexe communs à  $\vec{O}$  distinctement parallèles. Alors  $(AA') \parallel (BB') \parallel (CC')$  sont concourantes ou parallèles.

Prop 14:  $\mathcal{P}$  affine.  $\text{Ein}(\mathcal{P}) = \{A \in E \mid \vec{PA} = \vec{0}\}$  est vide ou

sur une de direction  $ku(\vec{e}_1 - \vec{e}_2)$ . Si  $ku(\vec{e}_1 - \vec{e}_2) = \text{col}$ , c'est un vecteur.

Ex 15: On note  $GA(E) = \{ \varphi : E \rightarrow E \mid \varphi \text{ linéaire et bijectif} \}$ .

$(GA(E), \circ)$  est un groupe dit groupe général.  $\{ \varphi \in GA(E) \mid \varphi(\vec{e}_1) = \lambda \vec{e}_1, \lambda \in \mathbb{R}^* \} \triangleq GA(E)$  c'est le groupe des homothéties.

II) Groupes, Cayi et géométrie ( $E$  de dimension  $n$ )

1) Groupe orthogonal et application

Si  $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle, \|\cdot\|)$  est euclidien, on dit que  $E$  est euclidien. On le munit d'une direction  $d(A, B) = \|\vec{AB}\|$ .

Def 16:  $u \in K(E)$  est une isométrie si  $\forall x, y \in E, \|u(x) - u(y)\| = \|x - y\|$ .

On note  $O(E)$  l'ensemble des isométries de  $E$ .  
 Prop 17:  $\{ O(E), \circ \}$  est (Thom  $(E, 0)$ ) sont des groupes.  
 Prop 18: Si  $\vec{O}_3$  BON de  $E$ ,  $\varphi : \vec{O}_3 \rightarrow \vec{O}_3$  est une isométrie de  $O(E)$  ou  $O_n(\mathbb{R}) = \{ A \in O_n(\mathbb{R}) \mid A^t A = I_n \}$ .

Ex: Les réflexions orthogonales sont dans  $O(E)$ , Thom  $(E)$  (exercice 1.4)

Def 19:  $u \in O(E)$  est dit  $u$  si  $\det u = 1$ .

$\varphi \in \text{Thom}(E)$  est un déplacement si  $\varphi$  dirige. Si  $\varphi$  est un anti-déplacement.

Prop 20:  $SO(E) = \{ u \in O(E) \mid \det u = 1 \} \triangleq O(E)$  et  $\varphi \in SO(E)$  ou  $SO_n(\mathbb{R}) = O_n(\mathbb{R}) \cap SL_n(\mathbb{R})$ . Si  $E$  est euclidien,  $u \in SO(E) \iff u \in O(E)$  et  $u$  preserve l'orientation.

Thm 1 (n=1):  $SO_2(\mathbb{R}) \cong \mathbb{R}/2\pi\mathbb{Z}$  via  $\theta \mapsto \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$

C'est un groupe abélien. Si  $\dim E = 2$ ,  $SO(E)$  est abélien. Si  $E$  est orienté,  $SO(E) \cong \mathbb{R}/2\pi\mathbb{Z}$  canoniquement.

Def 22 (angle orienté):  $SO(E)$  agit fidèlement et transitivement sur  $SO(E) = \{ \varphi \in E \mid \|\varphi\| = 1 \}$ . Un angle orienté  $(u, v)$  est une classe de  $SCE/X SCE$  via l'action diagonale de  $SO(E)$ .  $\varphi : SO(E) \rightarrow \mathcal{C} = \{ \text{par des angles} \}$

ne dépend que de  $x$  et est bipériode. En fait  $\mathcal{C} \cong \mathbb{R}/2\pi\mathbb{Z}$  est un groupe abélien. Si  $E$  orienté,  $\mathcal{C}(t, t) \cong \mathbb{R}/2\pi\mathbb{Z}$  canoniquement (même d'un angle orienté).

Prop 23: On définit la notion d'angle orienté de droites et leur mesure éléments de  $\mathbb{R}/2\pi\mathbb{Z}$ .

App 24: La somme des angles géométriques d'un triangle vaut  $\pi$ .

$A, B, C, D$  alignés ou cocycliques si  $((A, B), (C, D)) = \mathcal{C}(D, B), \mathcal{C}(D, C)$  (exercice 1.5)

App 25:  $A, B, C, A', B', C'$  triangles. (exercice 1.6).  $EA \cup EA' = \mathcal{C}(A, B) = \mathcal{C}(A', B')$ ,  $\mathcal{C}(B, C) = \mathcal{C}(B', C')$

$\alpha = \alpha', \beta = \beta', \gamma = \gamma'$ .  $A = A', B = B', C = C'$ .  $A = A', B = B', C = C'$  (égalité des triangles)

Def 26:  $u \in Aff(E)$  est une similitude directe si  $u$  préserve les angles et mesure. Si elle les renverse, c'est une similitude indirecte.

Thm 27:  $u$  similitude de  $E$ .  $\exists k > 0 \forall x \in E, \|u(x)\| = k\|x\|$

mi  $n = (\Delta \text{ int})_{\text{on}}$ ,  $n \in \mathcal{O}(E)$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}^*$ .

Ex 28 (Triangle réel).  $A^1 B^1 C^1$  sont réels. mi  $\hat{A} = \hat{A}^1$ ,  $\hat{B} = \hat{B}^1$ ,  $\hat{C} = \hat{C}^1$  mi  $\frac{a}{a^1} = \frac{b}{b^1} = \frac{c}{c^1}$

Thm 29:  $n \in \mathcal{O}(E)$  est produit d'un plus  $n$  réflexion.

$\varphi \in \text{Hom}(E)$  est produit d'un plus  $n+1$  réflexion.

Les réflexion sont conjugués dans  $\mathcal{O}(E)$  et  $\text{tr} \varphi = 1 - 2 \cos \theta$ , donc  $\mathcal{Z}(\mathcal{O}(E)) = \{ \pm \text{id} \}$  et  $\text{tr} \varphi = 1 - 2 \cos \theta$ ,  $\mathcal{Z}(\text{SO}(E)) = \{ \pm \text{id}, \text{tr} \varphi = 1 \}$

Cor 30:  $\text{SO}_3(\mathbb{R})$  est simple.

2) Fixation de  $\varphi$

Def 31:  $M \in \mathbb{C} \simeq \mathbb{R}^2$  est caractéristique élémentaire à  $\varphi$  par la  $S \subset \mathbb{C}$  si  $\varphi$  est l'interaction de deux lignes non confondues définies par l'union de points de  $S$ , ou l'intersection de deux cercles récents définies par deux cercles dans  $S$  et les rayons de ces cercles sont les éléments de  $S$ .

Thm 32 (Wartyp):  $M \in \mathbb{C} \simeq \mathbb{R}^2$  est caractéristique élémentaire à  $\varphi$  si et seulement si  $\exists H_0 \in \{0, \pi, \dots\}$ ,  $M_n = H_0 + \pi k$ .

Thm 33 (Gauss-Wartyp):  $\varphi \in \mathcal{O}(E) \simeq \mathcal{O}(K_m)$  est caractéristique élémentaire à  $\varphi$  si et seulement si  $\exists K_0 = \mathbb{Q} \subset K_1 \subset \dots \subset K_m$  une suite de extensions de corps  $K_j$   $\forall j \in \{0, \dots, m-1\}$   $[K_{j+1} : K_j] = 2$  et  $1 \in K_m$ .

Thm 33 (Gauss-Wartyp):  $\varphi \in \mathcal{O}(E) \simeq \mathcal{O}(K_m)$  est caractéristique élémentaire à  $\varphi$  si et seulement si  $\exists K_0 = \mathbb{Q} \subset K_1 \subset \dots \subset K_m$  une suite de extensions de corps  $K_j$   $\forall j \in \{0, \dots, m-1\}$   $[K_{j+1} : K_j] = 2$  et  $1 \in K_m$ .

Ex: La caractéristique du cercle et la quadrature du cercle sont impossibles. Le polygone régulier à  $n$  côtés est caractéristique.

III) Algèbre linéaire et géométrie (Espace de dimension  $E$ )

On peut caractériser les propriétés des formes quadratiques réelles, notamment celle de réduction normale.

Def 34:  $\varphi: E \rightarrow \mathbb{R}$  est une forme quadratique de degré  $2n$  si elle s'écrit  $\varphi(x) = q(x) + L_0(x) + c_0$  où  $q \in \mathcal{O}(E)$  est de degré  $2$  et  $L_0 \in \mathcal{O}(E)$  est de degré  $1$ .

Une forme quadratique est dite normale si elle s'écrit  $\varphi(x) = q(x) + L_0(x) + c_0$  où  $q \in \mathcal{O}(E)$  est de degré  $2$  et  $L_0 \in \mathcal{O}(E)$  est de degré  $1$ .

Une forme quadratique est dite normale si elle s'écrit  $\varphi(x) = q(x) + L_0(x) + c_0$  où  $q \in \mathcal{O}(E)$  est de degré  $2$  et  $L_0 \in \mathcal{O}(E)$  est de degré  $1$ .

Def 35: Une forme quadratique est dite normale si elle s'écrit  $\varphi(x) = q(x) + L_0(x) + c_0$  où  $q \in \mathcal{O}(E)$  est de degré  $2$  et  $L_0 \in \mathcal{O}(E)$  est de degré  $1$ .

Thm 36: Une forme quadratique est dite normale si elle s'écrit  $\varphi(x) = q(x) + L_0(x) + c_0$  où  $q \in \mathcal{O}(E)$  est de degré  $2$  et  $L_0 \in \mathcal{O}(E)$  est de degré  $1$ .

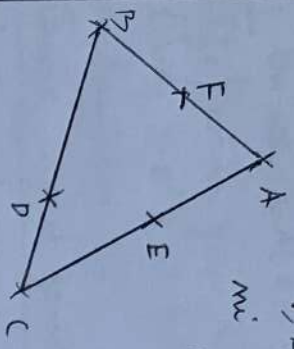
Si elle est normale, elle s'écrit  $\varphi(x) = q(x) + L_0(x) + c_0$  où  $q \in \mathcal{O}(E)$  est de degré  $2$  et  $L_0 \in \mathcal{O}(E)$  est de degré  $1$ .

Thm 37: Soit  $\varphi$  une forme quadratique d'ordre  $n$ . Il existe un repère dans lequel une équation de  $\varphi$  a une forme normale  $\varphi(x) = x^2 + y^2 = 1$ ,  $x^2 - y^2 = 1$ ,  $xy = x$ .

L'image d'une forme quadratique par une application affine est une forme quadratique de même type.

Thm 38 (ellipses de Steiner): ABC triangle. Il existe une ellipse unique tangente à ABC en ses milieux. Son foyer est l'intersection de la médiane et la bissectrice de l'angle A.

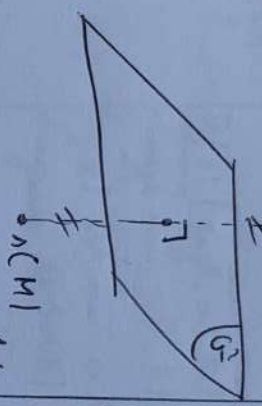
Théorème de Héron :



$\frac{DB}{DC} \times \frac{EC}{EA} \times \frac{FA}{FB} = 1$   
 (Thales)

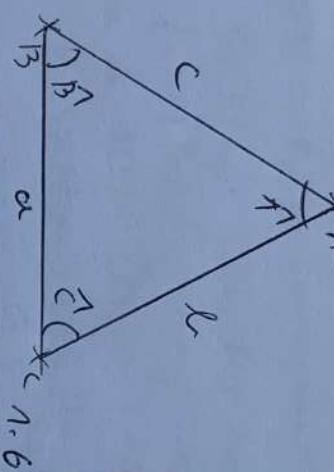
1.1

Théorème de l'angle inscrit :



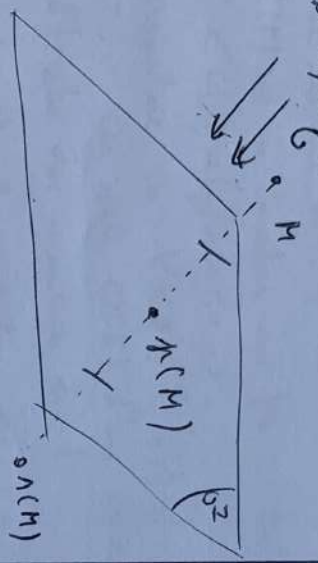
1.4

Théorème de Pythagore :



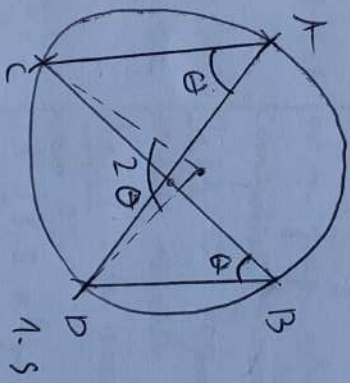
1.6

Théorème de Thalès :



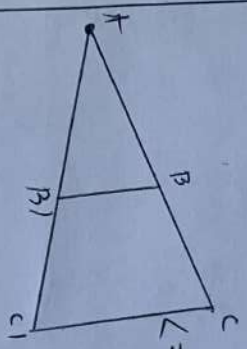
1.2

Théorème de l'angle inscrit :

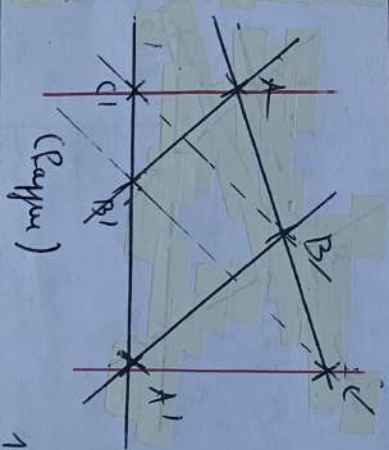


1.5

$\frac{AB}{AC} = \frac{A'B'}{A'C'}$   
 (Thales)



1.3



(Rayon)