

Algèbre \leftarrow Entourez l'épreuve \rightarrow Analyse

9/10.

Sujet choisi : Langages algébriques. Exemples et applications.

Réf: Sipser Floyd, Biegel, le langage des machines
 Hopcroft, Ullman, Introduction to automata theory, languages and computation
 Autobert, Théorie des langages et des automates
 Carton, langages formels

I les grammaires hors-contexte1 - Définition

Def 1: Une grammaire (hors-contexte) est un quadruplet (V, T, S, P) où V est un ensemble de variables "terminales" avec $T \subseteq V$, $S \in V$ une variable terminale et P un ensemble de règles ou productions de la forme $A \rightarrow x$ avec $A \in V$ et $x \in (V \cup T)^*$

Notation 1: Si P contient $A \rightarrow x_1, \dots, A \rightarrow x_n$, $|x_i| > 2$, on note le tout comme une seule règle $A \rightarrow x_1 \dots x_n$. On se contente en général d'écrire les variables en majuscules et les terminales en minuscules et de me donner que l'ensemble des productions

Ex 1: $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid 1$

Def 2: Soit $G = (V, T, S, P)$ une grammaire et $L(G)$ l'ensemble des mots générés par G tel que $w = \alpha\beta$ et $\alpha, \beta \in L(G)$ le langage engendré par G est $L(G) = \{w \in T^* \mid S \rightarrow^* w\}$

Ex 2: Pour la grammaire de l'exemple 1:

$$E \rightarrow E + E \mid E \rightarrow 1 + E \mid E \rightarrow 1 + 1 \mid 1 + 1$$

Def 3: On appelle langage algébrique tout langage engendré par une grammaire

Def 4: Soit $G = (V, T, S, P)$ une grammaire. Un arbre de dérivation pour G est un arbre étiqueté avec nœuds vérifiant :

- a) les étiquettes appartiennent à $V \cup T \cup P^*$
- b) la racine est étiquetée par S
- c) si un nœud a pour étiquette A et pour fils les motifs étiquetés $x_1 \dots x_n$ dans l'ordre, alors $A \rightarrow x_1 \dots x_n \in P$

Si $a \rightarrow \alpha \rightarrow \dots \rightarrow \alpha \rightarrow \alpha$ sont les étiquettes des feuilles (de gauche à droite) d'un arbre de dérivation, alors $a \vdash \alpha \rightarrow \alpha \rightarrow \dots \rightarrow \alpha$ est le mot produit par l'arbre

2 - Pourquoi algébrique ?

Rq 1: On peut implicitement définir des langages par une équation algébrique, ne n'utilisant que les opérations d'union et de concaténation

Ex 4: $X = \#(V \cup X)X \cup \lambda$ ($\#$)

Prop 1: L'ajout de l'étoile dans le membre droit des équations ne change pas la classe de langages définie

Rq 2: On peut ainsi définir des langages non rationnels c'est le cas de toute solution de (Ex 1).

Thm 1: Si $X = f(X)$ est une équation algébrique, elle admet pour solution minimale unique le plus petit point fixe de f

Cor 1: Tout système d'équations algébriques admet une solution minimale unique

Rq 3: On peut transformer tout système d'équations algébriques en grammaire en développant le membre droit et en cassant les virgues (ex: Figure 2), et réciproquement.

Thm 3: la solution minimale d'un système d'équations algébriques est l'ensemble des mots admis tenant un arbre de dérivation pour la grammaire associée.

T Propriétés des grammaires et des langages algébriques

1 Existence de langages non algébriques

Thm 4 (Lemme d'Agelet): Soit $G = \langle V, T, S, P \rangle$ une grammaire

Il existe $N \in \mathbb{N}$ tel que $\forall z \in L(G)$, si l'on marquait au moins N lettres de z , alors il existe $A \in V$ et $w_1, w_2, w_3 \in T^*$ tel que $z = w_1 w_2 w_3$, il y a au moins N lettres marquées dans $w_1 w_2$. Si $A \in V$, $A \rightarrow^* w_1 w_2 w_3$ et $A \rightarrow^* w_1$.

Application 1: $\{a^i b^j c^k, i \neq j \neq k\} \cap \{a^i b^i c^i, i \geq 0\}$ n'est pas algébrique

Rq 4: Une version affaiblie du théorème, sans marquage de lettres, permet de montrer que $\{a^i b^i c^i, i \geq 0\}$ et $\{a^i b^i c^j, i, j \in \mathbb{N}\}$ sont pas algébriques

2 Ambiguité et forme normale de Chomsky

Def 5: Une grammaire est ambiguë si il existe un mot admettant plusieurs dérivations

Un langage algébrique est intrinsèquement ambigu si toute grammaire l'engendrant est ambiguë

Ex 5: Figure 3

Thm 5: $\{a^i b^j c^k, i = j = k\}$ est algébrique et intrinsèquement ambigu

Thm 6: Tout langage algébrique est reconnu par une grammaire sous forme normale de Chomsky, c'est à dire ayant que des productions de la forme $\{A \rightarrow B \text{ ou } A, B, C \in V\}$ où A pour $a \in T$, $A \in V$

Ex 6: $S \rightarrow S_1 S_2 \mid a \in T$ $A \rightarrow A_1 A_2 \quad A_1 \rightarrow a \quad A_2 \rightarrow BC$ $C \rightarrow C_1 C_2 \quad C_1 \rightarrow B_1 C_2 \quad B_1 \rightarrow b$ $B_2 \rightarrow BC \mid C$

3 - Clôture

Prop 2: L'ensemble des langages algébriques est clos par union, concaténation et étoile.

Cor 2: les langages rationnels sont algébriques.

Prop 3: L'ensemble des langages algébriques n'est pas clos par intersection, pourtant, pour complémentation.

Prop 4: L'intersection d'un langage rationnel avec un langage algébrique est algébrique.

Def 6: Soit A et B deux alphabets

Un morphisme de A vers B est une application φ vérifiant $\varphi(a \circ c) = \varphi(a) \varphi(c)$ pour tous $a, c \in A$

Un morphisme φ est alphabétique si $\varphi(a \circ c) \leq \varphi(a) \varphi(c)$ pour tous $a, c \in A$.
Une substitution est un morphisme de A vers $P(B^*)$ une substitution φ est algébrique si $\varphi(a \circ c) \varphi(a)$ est algébrique

Prop 5: Si L est algébrique et φ est une substitution algébrique alors $\varphi(L)$ est algébrique

Cor 3: L'ensemble des langages algébriques est clos par l'image par un morphisme

Développement 1

Thm 7 (Chomsky-Schützenberger): $L = \{w_m w_n \mid K\}$ pour $m \in \mathbb{N}$, K rationnel et φ morphisme alphabétique où φ est le langage de Dyck sur m paires de parenthèses

Application 2 (transduction rationnelle): Si L est algébrique, $L = \varphi^{-1}(L_2 \cap K)$ pour φ morphisme et K rationnel

4 - Décidabilité

Thm 8: Si G est en forme normale de Chomsky et $w \in T^*$

Il existe un algorithme polynomial décidant si $w \in L(G)$

□) Algorithme CYK (Cocke, Young, Kasami)

Rq 5: On peut faire plus efficace avec l'algorithme d'Earley

Thm 9: Soit G une grammaire

les problèmes suivants sont décidables :

$$L(G) = \emptyset$$

Thm 10: PCP est indécidable

Application 3: les problèmes suivants sont indécidables :

Si G et G' sont deux grammaires : $L(G)M(G') = \emptyset$, $LL(G) = L(G')$

Si G est une grammaire : $L(G) = T^*$, G est ambiguie

III) les automates à pile

1. Définition et propriétés

Nef 7: Un automate à pile est un 6-uplet $(Q, T, \Sigma, S, q_0, F)$

où Q est l'ensemble des états, T l'alphabet d'entrée,

l'alphabet de pile, $\Sigma = Q \times T \times S \times \{ \text{fin} \}$

la fonction de transition, $q_0 \in Q$ l'état initial, $F \subseteq Q$

l'ensemble des états finaux

la fonction de transition fonctionne ainsi : dans l'état q_1 , à la lecture de $a \in T \cup \Sigma$, dépiler $s \in \Sigma$ et pour chaque

$b \in \Sigma$, on peut passer dans l'état q' en empilant b , noté $q \xrightarrow{a-s-b} q'$

Si à la fin de la lecture d'un mot w entrée on peut atteindre un état final, alors le mot est accepté

le langage reconnu par l'automate est l'ensemble de ses mots acceptés

Ex 7: Figure 4

Développement 2

Thm 11: Un langage est algébrique si il est reconnu par un automate à pile

Thm 12: Pour tout automate à pile, le langage des contenus de pile est rationnel.

2 - Application à l'analyse syntaxique

Principe de l'analyse syntaxique descendante $LL(G)$:

Etant donné une grammaire $G = (V, T, S, P)$ et un mot $w \in T^*$, on veut déterminer si $w \in L(G)$. Pour ce faire, on construit w de la gauche vers la droite en dérivant

à chaque instant la production à utiliser dans une derivation la plus à gauche, avec connaissance des 2 étapes suivantes à construire

Prop 6: L'analyse LL(1) est réalisable par un automate à pile

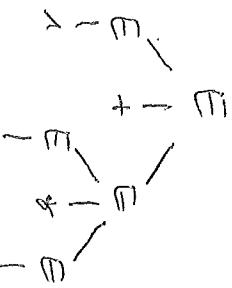
Ex 8: Pour la grammaire suivante :

$$S \rightarrow aSbS \mid CT$$

$$T \rightarrow aTbc \mid b$$

La figure 5 donne un automate à pile correspondant et le calcul sur $aabbcaabbca$.

Figure 1:



product $I + I \star I$



Figure 2:

$$L = E \cup a(E \cup a) \cup b(E \cup b)$$

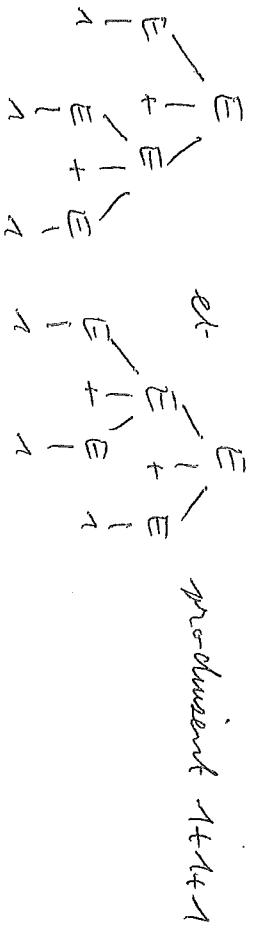
derient

$$L = E \cup aE \cup a \cup bE \cup b$$

plus

$$I \rightarrow E \text{ la loi a la lib}$$

Figure 3:



product $I + I \star I$

Figure 4: Automate à pile reconnaissant l'intersection

$\rightarrow \textcircled{1} E, S \xrightarrow{\$} \textcircled{2} D, Q, E \rightarrow O$

$\textcircled{3} 2 \rightarrow O \rightarrow E$

Calcul sur COR:

Position	Etat	Pile
0,0,T	1	\$
0,0,T	2	\$
0,0,T	2	0\$
0,0,T	2	00\$
0,0,T	3	000\$
0,0,T	3	001\$
0,0,T	4	0

Figure 5:

$\rightarrow \textcircled{1} E, S \xrightarrow{\$} \textcircled{2} D, Q, T \xrightarrow{\$} \textcircled{3} E, S \xrightarrow{\$} E$

Calcul sur acb bca bcb c:

Position	Etat	Pile
acb bca bcb	1	\$
acb bca bcb	2	\$
acb bca bcb	2	S\$
acb bca bcb	2	TS\$
acb bca bcb	2	TSS\$
acb bca bcb	2	S\$
acb bca bcb	2	T\$
acb bca bcb	2	Tbc\$
acb bca bcb	2	bcs\$
acb bca bcb	2	cs\$
acb bca bcb	3	