

# Réduction des endomorphismes normaux

Chen Thomas  
t.chen.thomas1[at]gmail.com

16 mai 2024

## Attention

1. Ce document contient certainement des coquilles. N'hésitez pas à me le signaler. De même si vous avez une question.
2. Pour les recasages, ce sont les miens mais ce développement se case peut-être ailleurs et je n'y ai pas réfléchi.
3. Il se peut que ce développement dure plus de 15 minutes. J'ai essayé de le découper pour faire des recollages personnalisés.

## Leçons

- 106 : Groupe linéaire d'un espace vectoriel de dimension finie  $E$ , sous-groupes de  $GL(E)$ . Applications.
- 148 : Dimension d'un espace vectoriel (on se limitera au cas de la dimension finie). Rang. Exemples et applications.
- 150 : Polynômes d'endomorphisme en dimension finie. Réduction d'un endomorphisme en dimension finie. Applications.
- 151 : Sous-espaces stables par un endomorphisme ou une famille d'endomorphismes d'un espace vectoriel de dimension finie. Applications.
- 152 : Endomorphismes diagonalisables en dimension finie.
- 157 : Matrices symétriques réelles, matrices hermitiennes.
- 158 : Endomorphismes remarquables d'un espace vectoriel euclidien (de dimension finie).

## Références

[1] J.-E. Rombaldi. *Mathématiques pour l'agrégation : Algèbre & géométrie*. deBoeck Supérieur, 2021.

L'essentiel est dans [1].

**Lemme 1.** Soit  $u \in \mathcal{L}(E)$  normal,  $F$  sous-espace vectoriel de  $E$  stable par  $u$ . Alors  $u$  stabilise  $F^\perp$ ,  $u^*$  stabilise  $F$  et  $u_F$  est normal.

*Démonstration.* Si  $F$  est  $\{0\}$  ou  $E$ , il n'y a rien à faire. Soit donc  $F$  un sous-espace vectoriel non trivial de  $E$ . Alors  $E = F \oplus F^\perp$ . Soit  $\mathcal{B}_F$  base de  $F$ . En considérant une base  $\mathcal{B}_{F^\perp}$  de  $F^\perp$  et en les concaténant, on obtient une base  $\mathcal{B}$  de  $E$ . Alors

$$M := \text{Mat}_{\mathcal{B}}(u) = \begin{pmatrix} A & B \\ 0 & C \end{pmatrix}$$

avec  $A \in \mathcal{M}_{\dim(F)}(\mathbb{R})$ . Mais  $M$  est alors normal donc par produit par blocs,

$$M^T M = \begin{pmatrix} A^T & 0 \\ B^T & C^T \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A & B \\ 0 & C \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A^T A & * \\ * & B^T B + C^T C \end{pmatrix}$$



