

R1811

logique  
non formelle  
→ des  
(E1)

App  
B  
L12  
en manque

# Langages algébriques

CARTON : plan + dev.  
(Aubebert)

Intra Les langages rationnels ont de bonnes propriétés de clôture et de calculabilité, mais ont peu d'applications. Les machines de Turing sont très puissantes mais peu pratiques.

Langage algébrique : Bon compromis utile pour définir un langage informatique et le compiler.

II Grammaires algébriques  
Chomsky : 4e norme ; définir les types normaux (nouveau moyen)

Def : une grammaire algébrique est un triplet  $(A, V, P)$  avec  $A$  et  $V$  alphabets finis et disjoints et  $P$  une partie finie de  $V \times (AV)^+$ . Les symboles de  $A$  sont dit terminaux, ceux de  $V$  sont appelés variables. Par un ensemble de règles  $X \rightarrow \alpha$ .

Ex  $A = \{a, b\}$   $V = \{S\}$  et  $P = \{S \rightarrow aSb, S \rightarrow \epsilon\} : \{a^n b^n\}$

R1 Pour Grammaire, les terminaux sont à minimaux et les variables à maximaux

Def Soient  $(u, v) \in (AV)^+$ ,  $u$  se dérive en  $v$  ( $u \rightarrow^* v$ ) si  $\exists \alpha, \beta \in (AV)^+$  et  $X \in V$  tel que  $u = \alpha X \beta$  et  $v = \alpha \omega \beta$  et  $(X \rightarrow \omega) \in P$

Def On note  $\rightarrow^*$  la fermeture transitive et réflexive de  $\rightarrow$

Def Soient  $a \in (AV)^+$  on note  $\hat{L}_G(a) = \{v / a \rightarrow^* v\}$  et  $L_G(a) = \hat{L}_G(a) \cap A^+$

R2 Pour une grammaire  $G$  on dit qu'elle admet une variable particulière. So nous en avons. Dans ce cas on appelle langage généré par  $G$  l'ensemble  $L_G(S_0)$ .

Def Un langage est dit algébrique s'il admet une grammaire.

Ex Langage de Dyck pour  $n$  parenthèses :

$$\begin{cases} S \rightarrow ST & S \rightarrow \epsilon \\ \forall k \leq n & T \rightarrow a_k S a_k \end{cases}$$

Langage fondamental : Soit  $G = (A, V, P)$  une g.a. et  $u, v$  deux mots de  $(AV)^+$  avec  $uT = vT$ . Alors  $u \rightarrow^* v$  (ou l'inverse) ssi  $\exists (a_1, a_2) \in \{a_1, a_2\}^n$  tel que  $u = a_1 a_2 a_1$  et  $v = a_2 a_1 a_2$

2 Grammes simplifiés.

Def une grammaire algébrique est réduite par  $S_0 \in V$  si :

- $\forall S \in V, L_G(S) \neq \emptyset$
- $\forall S \in V \exists u, v \in (AV)^+, S_0 \rightarrow^* uSv$

Prop Pour toute grammaire  $G$  et  $S_0 \in V$  il existe une grammaire  $G'$  réduite par  $S_0$  et  $L_G(S_0) = L_{G'}(S_0)$

Def  $G'$  est propre si elle ne contient aucune règle de la forme :  $S \rightarrow \epsilon$  ou  $S \rightarrow S'$  pour  $S, S' \in V$

Def (Forme normale de Chomsky) :  $G'$  est une grammaire si les règles sont de la forme  $AS \rightarrow CV$  avec  $S, S' \in V$  et  $A, C \in A$

Prop Pour toute grammaire  $G$  et  $S \in V$ , il existe une grammaire  $G'$ , propre et dont la forme normale de Chomsky  $L_{G'}(S') = L_G(S)$

$$L_{G'}(S') = L_G(S)$$

### 3) Système d'équations

Une grammaire on peut associer un système d'équations de langages.

$$\begin{cases} X_1 \rightarrow X_1 X_2 + \bar{L} \\ X_2 \rightarrow a X_2 + \bar{L} \end{cases} \rightsquigarrow \begin{cases} L_1 = L_1 L_2 + \bar{L} \\ L_2 = a L_2 + \bar{L} \end{cases}$$

Def on pose  $E(L) = \{ \bar{L} \}$   $a(L) = \{ a \}$  pour  $a \in A$   $X_i(L) = L_i$

$$x_i(g(L)) = x_i(L) y_i(L) \quad x, y \in (A \cup V)^*$$

$$K(L) = \bigcup_{a \in K} a(L) \quad \text{avec } K \subseteq (A \cup V)^*$$

À une grammaire  $G$  on associe le système S(G) formé par les équations  $L_i = \sum_{X_i \rightarrow \alpha} \alpha(L)$  par chaque variable  $L_i$ .

Def on note  $L_G(L) = L_G(X_1) \dots L_G(X_n)$

Prop  $V \subseteq (A \cup \bar{a})^*$

$L_G(a) = a(L_G)$  (on peut s'en passer)

Prop  $L \subseteq \text{sr } L$  a solution minimale de S(G)

Prop Soit  $G$  propre,  $L_G$  est l'unique solution propre de S(G)

Def Soit  $\alpha$  un mot, on note  $\bar{\alpha}$  l'ensemble de ses sous-mots.

Soit  $L$  un langage on note  $\bar{L} = \bigcup_{w \in L} \bar{w}$

Th (Parsikh) Soit  $L$  algébrique, il existe un langage rationnel  $R$  tel que  $\bar{L} = \bar{R}$

Cor Sur un alphabet univé tout langage algébrique est rationnel.

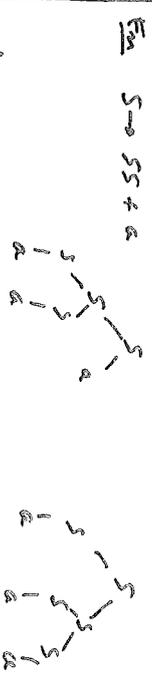
### II) Arbre de dérivation

#### 1) Définition

Def Soit  $G$  une grammaire, un arbre de dérivation est un arbre fini étiqueté par  $A \cup V \cup \{ \bar{S} \}$  vérifiant:

- S:  $\bar{S}$  est l'étiquette de la racine intérieure avec ses fils  $a_1 \dots a_n$
- alors  $S \rightarrow a_1 \dots a_n$  par une règle de  $G$ .

Def La fonction d'un arbre est obtenu en concatenant les feuilles de gauche à droite



Def une grammaire est ambigüe si il existe un mot ayant deux arbres de dérivation ayant la même racine.

Def un langage est ambigüe si l'ensemble de grammaires le générant admet une distribution (généralisation de l'ensemble P(G))

Thème (Ogden) Pour toute grammaire  $G$  et toute variable  $S$

Il existe un arbre  $K$  tel que pour tout mot  $w \in L_G(S)$  ayant au moins  $K$  lettres distinguées,  $w$  se factorise en  $xVpuy$  avec

$$S \stackrel{+}{\Rightarrow} xTY \quad \text{avec } T \stackrel{+}{\Rightarrow} uTv + \bar{S}$$

1) Soit  $\alpha, u, v$  soit  $\bar{B}, w, Y$  entièrement de lettres distinguées.

2)  $xVpuy$  contient au moins de  $K$  lettres distinguées

### 3) Conclaves

(a)  $a^n b^n$  n'est pas algébrique

(b)  $a^n b^p c^n$  de non plus (parenthèses imbriquées)

(c)  $a^n b^n c^n$  n'est pas algébrique

(d) Les langages algébriques ne sont pas tous algébriques ni par complémentation.

### III) Propriétés des langages algébriques

1) propriété de clôture

Prop Les langages algébriques sont stable par union, concaténation et étoile

Prop Les langages algébriques sont algébrique

Def Soit  $\Gamma$  un alphabet et  $\sigma: \Gamma^* \rightarrow \Gamma^*$  une fonction algébrique et  $A \in \Gamma$ . Soit  $L$  algébrique ou  $A$  est

$$\sigma(L) = \bigcup_{\omega \in L} \sigma(\omega) \text{ est algébrique sur } \Gamma$$

Prop 5:  $L$  est algébrique ou  $K$  rationnel est  $L$  NKA algébrique

2) Indécidabilité

Prop Les problèmes suivants sont indécidables. Soit  $G$  et  $G'$

deux grammaires:

1)  $L_G(S)A L_{G'}(S') = \beta?$

2)  $L_G(S) = L_{G'}(S')?$

3)  $L_G(S) = A^*?$

4) 0-ambiguë?

III Automates à pile et contextes

Def un automate à pile est contextuel:

- un alphabet d'entrée  $A$

- un alphabet de pile  $Z$  et  $\omega$  un symbole initial

- des transitions:  $(q, \beta) \xrightarrow{\gamma} (q', \alpha)$  avec  $q_0 \in Q$  initial

$$\begin{aligned} q, q' &\in Q \\ \gamma &\in A \cup \{ \epsilon \} \\ \beta &\in Z^* \\ \alpha &\in Z^* \end{aligned}$$

$$\beta \in Z^*$$

On appelle configuration  $C$  un élément de  $Q \times Z^*$

Def  $S: C = (p, \beta \omega) \xrightarrow{\alpha} C' = (q, \alpha \omega) \text{ si } p \xrightarrow{\beta} q \text{ et } \alpha \in Z^*$

Def Plusiers modes de terminaison: P.A.V.D. / état final /

Transition à vide

Un langage est algébrique si il est reconnu par un automate à pile

Def Un automate est dit déterministe si il est parti d'une configuration, il n'y a qu'une transition possible

Def un langage déterministe est un langage reconnu par un automate déterministe.

Prop Le complément d'un langage déterministe est déterministe.

Prop Reconnaissable par pile vide  $\Rightarrow$  reconnaissable par état final.

Prop un langage déterministe est non ambiguë.

IV Algorithmes

Algo de Eohle Kruskal et Youngs: Soit  $\omega = a_1 \dots a_n$

et  $\omega_{ij} = a_i \dots a_j$ . Soit  $E_{ij} = \{ S / \omega_{ij} \in L_G(S) \}$ .

On calcule  $E_{ij}$  par programmation dynamique ( $\Theta(n^3)$ )

Analyse des cas:  $i=j \Rightarrow (S, \omega) \xrightarrow{\epsilon} (E, \epsilon)$

$$S \rightarrow S_1 S_2 \quad (S, \omega) \rightarrow (S_1 S_2, \omega)$$

$$(S a, a \omega) \rightarrow (S, \omega)$$

Si on a une grille  $n \times n$  application à partir de la première ligne et des colonnes  $L \subset \{ \epsilon \}$

Analyse cas par cas:  $(E, \omega) \xrightarrow{\epsilon} (S, \epsilon)$

$$S \rightarrow S_1 S_2 \quad (S_1 S_2, \omega) \rightarrow (S, \omega)$$

$$(S_1 a, a \omega) \rightarrow (S_1, \omega)$$

Si on a une grille  $n \times n$  on peut lire = par la première ligne:  $L \subset \{ \epsilon \}$