

461 Distance et isométries d'un espace affine euclidien

①

Cadre: $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ IR-ev euclidien de dim finie n

- E espace affine de direction E
- f application affine, \vec{f} application linéaire associée.

I. Généralités sur les isométries et notion de distance

1) Applications affines

prop ①: soit $f: E \rightarrow F$ une application linéaire. E, F deux espaces affines dirigés par E et F . $\forall O \in E, O' \in F, \exists p$ existe une unique application affine $\varphi: E \rightarrow F$ tq $\vec{\varphi} = f$ et $\varphi(O) = O'$.

cor ①: soit $O \in E$. Toute application affine $\varphi: E \rightarrow E$ s'écrit de façon unique sous la forme $\varphi = t_u \circ \psi$ où t_u est la translation de vecteur u , ψ fixe O . (on a aussi $\varphi = \psi \circ t_u$)

prop ②: L'application $GA(E) \rightarrow GL(E)$ est un homomorphisme de groupes surjectif $\varphi \mapsto \vec{\varphi}$

où $GA(E) = \{ \varphi \text{ affine bijective de } E \text{ dans } E \}$.

prop ③: soit φ une application affine de E . Elle admet un unique point fixe dans E SSI $\vec{\varphi}$ n'a aucun pt fixe autre que $\vec{0}$. SSI λ n'est pas v.p de $\vec{\varphi}$.

2) Isométrie affine.

Def ④: Un espace affine euclidien est un espace affine dirigé par un ev euclidien. On définit la distance entre deux points A et B par $d(A, B) = \|\vec{AB}\|$.

Def ⑤: Une isométrie affine est une application affine tq $d(\varphi(A), \varphi(B)) (= \|\vec{\varphi(A)\varphi(B)}\|) = \|\vec{AB}\| = d(A, B) \forall A, B \in E$ ceci équivaut à dire que $\vec{\varphi}$ est une isométrie vectorielle. On appelle $O(E)$ et $Isom(E)$ l'ensemble des isom. vectorielles et affines.

Thm ⑥: $(O(E), \circ)$ et $(Isom(E), \circ)$ sont des groupes.

Def ⑦: On dit qu'une isométrie (affine) f est un déplacement si $\det(\vec{f}) = 1$ (ie $\vec{f} \in SO(E)$). Sinon, c'est un anti-déplacement. On note $Isom^+(E)$ les déplacements { sous groupe de $Isom(E)$ }

prop ⑧: soit $\varphi: E \rightarrow E$ une appli. définie sur un espace affine euclidien, qui préserve les distances: $d(\varphi(A), \varphi(B)) = d(A, B)$. alors φ est une isométrie affine.

3) Distance et déterminant de Gram

ici E est préhilbertien $n \in \mathbb{N}$

Def ⑩: soit $x_1 \dots x_n \in E$, on appelle matrice de Gram de $x_1 \dots x_n$ la matrice $(\langle x_i, x_j \rangle)_{\substack{1 \leq i, j \leq n}}$ et le déterminant de Gram est le déterminant de cette matrice, noté $G(x_1 \dots x_n)$.

Thm ⑪: Toute matrice de Gram est hermitienne positive. réciproquement, toute matrice hermitienne positive est une matrice de Gram.

De plus la matrice de Gram de $x_1 \dots x_n$ est définie SSI la famille $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$ est libre.

prop ⑫: soit V un sev de E de base $(e_1 \dots e_p)$. soit $x \in E$

GA(E)

②

Def ⑧

Def ⑩

Def ④

alors la distance $d = d(x, V) = \inf_{y \in V} \|x - y\|$ vérifie

$$d^2 = \frac{G(e_1, \dots, e_n, x)}{G(e_1, \dots, e_n)}$$

app (13): soit $n \in \mathbb{N}$, $\varphi: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$
 $(a_1, \dots, a_n) \mapsto \int_0^1 (1 + a_1x + \dots + a_nx^n)^2 dx$

φ admet un minimum μ , atteint en un unique point de \mathbb{R}^n
 et $\mu = \frac{1}{(n+1)^2}$.

II. Étude de $O(E)$ et $Isom(E)$ - Euclidien dim n

1) Premières propriétés et éléments remarquables

Thm (14): soit $f \in \mathcal{L}(E)$ on a équivalence entre :

- (i) $\forall x \in E \quad \|f(x)\| = \|x\|$
- (ii) $\forall x, y \in E \quad \langle f(x), f(y) \rangle = \langle x, y \rangle$
- (iii) f envoie une b.o.n sur une b.o.n
- (iv) si $\Omega = \text{Nat}_\mathbb{B}(f)$ où \mathbb{B} b.o.n abs $\exists \Omega = Id_E = \Omega \Omega$.

application (15) $O(E)$ est compact

Thm (16) (réduction) Soit f une isométrie, il existe une b.o.n

de E dans laquelle $[f]_{\mathbb{B}}$ = $\begin{pmatrix} \epsilon_1 & & & & & & & \\ & \ddots & & & & & & \\ & & \epsilon_s & & & & & \\ & & & R_{\theta_1} & & & & \\ & & & & \ddots & & & \\ & & & & & R_{\theta_r} & & \\ & & & & & & & \\ & & & & & & & 0 \end{pmatrix}$

où $\epsilon_i = \pm 1$
 $R_{\theta_i} = \begin{pmatrix} \cos(\theta_i) & -\sin(\theta_i) \\ \sin(\theta_i) & \cos(\theta_i) \end{pmatrix}$ $\theta_i \notin 0(\pi)$

app (17) $SO(E)$ est connexe par arc.

Def (18): si F sev de E , la symétrie orthogonale s_F est l'application qui vaut Id_F sur F et $-Id_{F^\perp}$ sur F^\perp $\begin{pmatrix} 1 & & \\ & \ddots & \\ & & -1 & \\ & & & \ddots \end{pmatrix}$

- si F est un hyperplan, s_F est appelée réflexion $\sim \begin{pmatrix} 1 & & \\ & \ddots & \\ & & -1 & \\ & & & \ddots \end{pmatrix}$
- si $\dim(F) = n-2$, s_F est un renversement $\sim \begin{pmatrix} 1 & & \\ & \ddots & \\ & & -1 & \\ & & & \ddots \end{pmatrix}$
- si $\dim(F) = 1$, s_F est un retournement $\sim \begin{pmatrix} -1 & & \\ & \ddots & \\ & & 1 & \\ & & & \ddots \end{pmatrix}$.

Def (19): Soit $A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ c'est une anti-rotation d'axe

la droite engendrée par le premier vecteur de la base (tout élément de $SO_3(\mathbb{R})$ s'écrit ainsi dans une b.o.n)

2) Classification des isométries $n=2$ ou $n=3$

$n=2$	φ	point fixe	invariants	décompositions en réflexions
translation	Id_E <i>(déplacement)</i>	aucun	- pas de pts invariants - une direction de droite	2 droites //
rotation	$\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ <i>déplacement</i>	un point fixe	pas de droite invar	2 droites sécantes
réflexions	réflexion droite $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ <i>anti-déplac</i>	une droite	une direction de droite	1 droite
symétrie glissée	réflexion D <i>(anti-déplac)</i>	aucun	une unique droite invariante	3 droites

$n=3$	φ	points fixes	déplacements
translation	$\begin{pmatrix} 1 & & \\ & \ddots & \\ & & 1 \end{pmatrix}$	aucun	déplacement
réflexion	$\begin{pmatrix} 1 & & \\ & \ddots & \\ & & -1 & \\ & & & \ddots \end{pmatrix}$	un point fixe existe	anti-déplacement

p143 p147 p148 p149

symétrie glissée orthogonale	$\begin{pmatrix} 1 & & \\ & -1 & \\ & & -1 \end{pmatrix}$	pas de point fixe	anti-déplacement
rotation	$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$	un point fixe existe	déplacement
vissage	$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$	pas de point fixe	déplacement
anti-rotation	$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$	pas un unique point fixe	anti-déplacement

3) Générateurs (à mettre avant le 2))

Thm 20: toute isométrie $f \in O(E)$ est produit de $n = \text{rg}(f - \text{id}_E)$ réflexions.

Thm 21: toute isométrie de E peut s'écrire comme composée de p -réflexions $p \leq n+1$

Thm 22: si $n \geq 3$, $SO(E)$ est engendré par les renversements

prop 23: $\text{Isom}(E)^+$ est connexe par arcs. (ce qui a donné le nom de déplacement)

III. Liens avec les polyèdres en dimension 3

Def 24: Un polyèdre convexe de E (dim 3) est régulier si toutes ses faces sont des polygones réguliers isométriques et si en chaque sommet, elles s'assemblent de la même façon au sens où les figures formées par la réunion des arêtes aboutissant à un sommet sont isométriques.

Ex 25: tétraèdre, cube, octaèdre.

(culture: il n'y a que 5 polyèdre régulier, les 2 autres sont

le dodécaèdre, et l'icosaèdre.

Thm 26: $\text{Isom}(T_n) \leq S_n$ et $\text{Isom}^+(T_n) \simeq A_n$

app 27: Table de caractère de S_4 .

	id	(12)	(123)	(1234)	(12)(34)
χ_1	1	1	1	1	1
χ_2	1	-1	1	-1	1
χ_T	3	1	0	-1	-1
$\chi_2 \chi_T$	3	-1	0	1	-1
χ_5	2	0	-1	0	2

Rq 28: On peut lire les groupes distingués de \mathcal{P}_4 sur cette table de caractère.

Références: [A]: Michèle Audin (Géométrie)
[G]: Gourdon Algèbre (pour Gram)

DVP: ① déterminant de Gram et distance (12) et (13) [G]
② générateurs de $O(E)$, $SO(E)$ $\text{Isom}(E)$ (FGN+1)

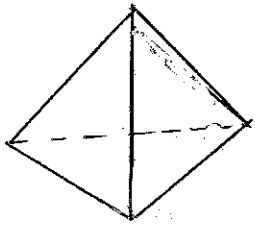
P 146

P 56-58

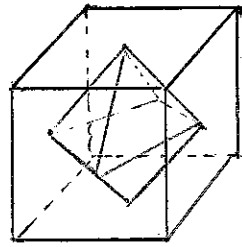
P 66

P 157

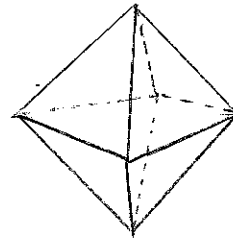
1462 ?



Tetraèdre T_4



cube



octaèdre