

*I. Espace vectoriel de dimension finie.[1] p.10*

*1. Bases.*

- Déf : EV de dimension finie
- Exemple d'espace vectoriel de dimension finie
- Déf : Famille libre et bases
- Thm : Existence de bases  $\Rightarrow$  base trop complète et base incomplète

*2. Théorèmes fondamentaux sur la dimension.*

- Prop : Toutes les bases ont le même cardinal
- Prop : Famille libre/ génératrices à  $n$  éléments = bases
- Exemple :  $\mathbb{C}$  : attention dépend du corps choisi
- Thm : Sous espace vectoriel d'un EV de dim finie est de dim finie
- Prop : Dim finie + égalité des dimension

*II. Rang*

*1. Rang d'une application linéaire [1]*

- Déf : Rang = dimension de l'image
- Déf : Noyau
- $f$  bijective  $\Rightarrow$  image d'une base est une base
- Deux EV de dimension finie sont  $\cong$
- Thm du rang et corollaire
- Un contre-exemple en dimension infinie

*2. Rang d'une matrice [2]p.122*

- Déf : Rang d'une matrice
- Prop : Matrice de rang  $r$  est équivalente à  $J_r$
- Prop : Matrice équivalente  $\Leftrightarrow$  elles ont le même rang
- Prop : Rang = taille du plus grand mineur non nul
- **Dev 1 :  $AP=PB$**  (Gourdon Algèbre Problème 11 p 214)

*III. Pivot de Gauss*

- Déf : Méthode d'élimination [1]
- Prop : Rang +système [2] p.132
- Thm de Rouché Fontené [2] p.132
- **Dév 2 : Dimension du commutant**

*Bibliographie :*

- 1-Grifone : Algèbre linéaire
- 2- Gourdon : Algèbre