

Devi. (15) Algorithmes d'Edmonds-Karp

leçons 925 Graphes : représentations et algorithmes
926 Analyse des algorithmes : complexité. Exemples

Réf: Cormen

Théorème : l'algorithme d'Edmonds-Karp calcule un flot maximal sur $G = (V, E)$
en temps $O(|V| \times |E|^2)$.

Rappel : Méthode de Ford-Fulkerson (G, s, t) :

initialiser, pour $(u, v) \in E$:

$$f[u, v] = f[v, u] = 0$$

Tant qu'il existe un chemin $p : s \rightarrow t$ dans le graphe résiduel G_f :

$$c \leftarrow \min \{ c(u, v) - f(u, v), (u, v) \in p \}$$

pour $(u, v) \in p$,

$$f(u, v) \leftarrow f(u, v) + c$$

$$f(v, u) \leftarrow -f(u, v)$$

Comment le trouver efficacement ?

Edmonds-Karp : Recherche d'un chemin augmentant en BFS.

Lemme 1. Pour tout $w \in V \setminus \{s, t\}$, la distance $d_f(s, w)$ dans G_f ~~augmente~~ augmente à chaque itération.

Supp. $\exists v \in V \setminus \{s, t\}$ t.q. la dist. du plus court chemin de s à v ↓ lors d'une ↑ du flot.
Soit f le flot juste avant, f' le flot juste après.

On peut supposer que w est le sommet tel que $d_{f'}(s, w) < d_f(s, w)$ qui minimise $d_{f'}(s, w)$, avec $p : s \rightarrow w$ un chemin minimal, et u l'avant-dernier sommet :

$$p : s \rightarrow \dots \rightarrow u \rightarrow w, \\ d_{f'}(s, u) = d_f(s, w) - 1 \quad (*)$$

$$\text{Par ailleurs, on le doit de } w, d_{f'}(s, u) \geq d_f(s, u). \quad (**)$$

→ Or, si $(u, v) \in G_f$, $d_f(s, v) \leq d_f(s, u) + 1 \leq d_{f'}(s, u) + 1 = d_{f'}(s, v)$, contradiction ;

→ et si $(u, v) \notin G_f$, alors que $(u, v) \in G_{f'}$, c'est que le flot $w \rightarrow u$ a été augmenté.

Comme EK augmente le flot le long de plus courts chemins, le plus court chemin $s \rightarrow w$ a w pour avant-dernier sommet (dans $G_{f'}$):

$$d_{f'}(s, w) = d_{f'}(s, u) - 1 \leq d_f(s, u) - 1 = d_f(s, v) - 2 \quad (***)$$

ce qui contredit $d_{f'}(s, w) > d_f(s, w)$. □

Lemme 2. L'algorithme d'E-K réalise au plus $O(|V||E|)$ augmentations de flot.

Pour un chemin p de G_f , une arête est critique si sa capacité résiduelle est minimale sur p . Après augmentation de flot le long de p , toutes les arêtes critiques disparaissent de G_f .

Soit $(u, v) \in E$. quand (u, v) est critique pour la première fois, $d_f(s, v) = d_f(s, u) + 1$.

(u, v) disparaît alors de G_f et ne peut y réapparaître que si on augmente le flot le long de (v, u) .

Si le flot est alors f' , $d_{f'}(s, u) = d_f(s, v) + 1$.

Le lemme 1 donne $d_f(s, v) \leq d_{f'}(s, v)$, donc

$$d_{f'}(s, u) = d_f(s, v) + 1 \geq d_f(s, v) + 1 = d_f(s, u) + 2.$$

Ainsi, de f à f' , la distance de s à u augmente au moins de 2, de sorte que (u, v) peut devenir critique au plus $|V|/2$ fois,

donc au plus $\frac{|E||V|}{2} = O(|E||V|)$ arêtes deviennent critiques (avec répétition) au cours de l'exécution.

Or il y a au moins une nouvelle arête critique par itération. \square

La recherche étant en BFS, chaque itération de E-K se fait en temps $O(E)$, d'où le résultat.

