

# Leçon (25). Graphes : représentation et algorithmes

■ Défauc: Prendre un exemple bateau et évoquer les différentes questions abordées par le plan.

■ Réf: Cormen  
Beauquier  
Friedman

- Plan:
1. Définitions, représentations
    - Graphes
    - Matrice d'incidence, liste d'adjacence, matrice d'adjacence [15]  
Euler, complexité des représentations. intérêt relatif.
  2. Parcours
    - BFS
    - DFS
  3. Plus courts chemins
    - Dijkstra
    - Bellman-Ford
    - Floyd-Warshall
  4. Arbres couvrants de poids min
    - Kruskal
    - Prim
  5. Problèmes de flot (des)
  6. Des problèmes de graphes à titre - lauréat
    - Chemins E et H, ...
    - (des)

- Dés:
- (15) Algorithme d'Edmonds-Karp
  - (16) CLIQUE est NP-complet, 2-SAT est NL-complet