

Leçon (906) - Programmation dynamique - Exemples et applications

■ Défens: Exemple bateau, puis applications

■ Réf: Cormen über Altes Bob

■ Plan:

1. Principe général de la programmation dynamique

Utiliser l'Exemple Bateau

- Sous problèmes optimaux
- Rel. de réc.
- Algorithmes: top-down vs. bottom-up
- Reconstruction d'une solution
- Correction, complexité Δ

2. Applications

- Multiplication de matrices
 - Plus court chemin
 - ABR optimal (div)
 - Distance d'édition (div)
 - PLSC
 - ...
- } en algo. du texte

■ Dev:
② ABR optimal
⑩ Distance d'édition et facteurs si distance $\leq k$.