

# Implémentation de la $\beta$ -réduction au sein d'une machine de Turing

Léo Gayral

2017-2018

ref : <https://www.irif.fr/~carton/Enseignement/Complexite/ENS/Redaction/2009-2010/pablo.rauzy.pdf>

**Définition 1** (Indices de de Bruijn, représentation des  $\lambda$ -termes). Une façon équivalente de représenter des  $\lambda$ -termes consiste à utiliser les indices de de Bruijn. On distingue au sein d'une formule deux types de variables : les variables *libres*, qu'on notera avec des  $\{l_i, i \in \mathbb{N}^*\}$ , et des variables *liées*, notées avec des  $\{v_i, i \in \mathbb{N}^*\}$ , où l'indice de  $v_i$  indique à quel  $\lambda$  cette variable est liée. Ainsi, la formule  $\lambda ab.bac$  deviendra  $\lambda\lambda v_1 v_2 l_1$ .

Pour représenter les  $\lambda$ -termes sur un alphabet fini, on va considérer un codage unaire des entiers, ce qui donne l'ensemble de variables  $\mathcal{V} = (v|l)1^+$ . On va en outre utiliser une notation préfixe pour s'affranchir de l'ambiguïté et des parenthèses. En mettant de côté les considérations sur les variables libres ou liées, les  $\lambda$ -termes seront alors des mots de  $\Lambda := \mathcal{V}|\@ \Lambda \Lambda|\lambda \Lambda$ . Dans cette représentation, la formule  $\lambda ab.bac$  s'écrit alors  $\lambda\lambda\@ \@ v_1 v_2 l_1$ .

On travaillera donc sur l'alphabet  $\Sigma = \{v, l, 1, \lambda, \@ \}$  par la suite.

**Théorème 1.** On peut construire une machine de Turing à 5 rubans semi-infinis qui, étant donné un  $\lambda$ -terme en entrée, détecte s'il est sous forme normale, et réduit le *redex* le plus à gauche dans le cas contraire.

*Démonstration.*

Le premier point à remarquer est que, dans notre représentation des  $\lambda$ -termes, un redex du type  $(\lambda x.t_1)t_2$  se traduit par la présence de  $\@ \lambda$  au début de son écriture.

On considère un ruban d'entrée  $E$  qui sera *lu de gauche à droite*, et un ruban de sortie  $S$  sur lequel on *écrit de gauche à droite*. Pour le cas où un

redex est détecté, on aura besoin d'un ruban  $F$  pour la *fonction* et d'un ruban  $A$  pour son *argument*, ainsi que d'un ruban  $M$  pour la *mémoire* de travail.

On va ainsi lire  $E$ , et le copier sur  $S$  tant qu'on ne détecte pas de  $@\lambda$  dans l'entrée. Si aucun  $@\lambda$  n'est détecté, alors l'entrée est déjà sous forme normale, et copiée telle quelle sur  $S$ .

Supposons donc qu'un  $@\lambda$  est lu sur l'entrée. Dans ce cas, on ne copie  $@$  nulle part. On cherche alors à isoler les chaînes associées à  $t_1$  et  $t_2$  dans le redex  $(\lambda x.t_1)t_2$ . Pour ce faire, il suffit de comparer le nombre de  $@$  et de variables rencontrées en lisant  $E$ .

En effet, si on regarde l'arbre syntaxique d'un  $\lambda$ -terme, chaque  $@$  induit deux sous-arbres, et on peut alors montrer par induction que le nombre de feuilles, de variables, est égal au nombre de nœuds binaires, de  $@$ , plus un. En outre, en lisant l'encodage préfixe de cet arbre, cette propriété n'est vraie que sur l'expression complète, et tout préfixe de l'expression a au moins autant de  $@$  que de variables. Cette propriété est analogue à celle sur le nombre de parenthèses ouvrantes et fermantes dans un bon parenthésage. Cette propriété est en particulier au sein des *sous-arbres* associés aux termes  $\lambda x.t_1$  et  $t_2$ .

On copie ainsi  $E$  sur  $F$  en partant du  $\lambda$ , en ajoutant un 1 sur  $M$  à chaque  $@$  rencontré et en effaçant un 1 à chaque  $v$  ou  $l$  rencontré. Si  $M$  est déjà vide, on finit d'écrire la variable sur  $F$  qui contient alors le code de  $\lambda x.t_1$ . On procède de même pour écrire le code de  $t_2$  sur  $A$ . On laisse enfin le curseur de  $E$  sur la prochaine lettre à écrire sur  $S$  après réduction du redex.

Pour effectuer la réduction, il faut dans  $F$  détecter quelles variables correspondent bien au premier  $\lambda$  de l'expression. Pour ce faire, on va devoir garder une trace de notre position au sein de l'arbre syntaxique dans  $M$ , en ajoutant deux symboles  $\{g, d\}$  à l'alphabet de travail. On va alors lire  $F$  de gauche à droite, et le copier sur  $S$  à l'exception du tout premier  $\lambda$ . À chaque  $@$  rencontré, on ajoute  $g$  sur  $M$ , et à chaque  $\lambda$  on ajoute un 1.

Si on rencontre une variable, on commence par regarder si elle est liée au tout premier  $\lambda$  de  $F$  en comparant le nombre de 1 après  $v$  et dans la mémoire  $M$ . Si ces quantités sont égales, on écrit  $A$  en entier au lieu de la variable sur  $S$ , et sinon on copie la variable telle quelle. Ceci étant fait, on efface  $M$  jusqu'à trouver un  $g$  – ce qui signifie qu'on était dans le fils gauche d'un nœud de l'arbre syntaxique – qu'on remplace alors par un  $d$ .

Une fois la lecture de  $F$  terminée, et les occurrences de variables liées au

premier  $\lambda$  remplacées par l'argument  $A$ , il suffit enfin de reprendre la copie du ruban  $E$  sur  $S$ , sans chercher à détecter un autre redex.  $\square$